

Настольно-дидактическая игра для детей дошкольного возраста «МеМоРи»

МеМоРи - популярная настольная игра. В нее любят играть взрослые и дети.

Игра отлично развивает память, внимательность и наблюдательность. Играя в МеМоРи, дети быстро запоминают названия изображенных на карточках объектов.

Задачи:

Для педагога:

- **дидактическая:** формировать словарь посредством названий объектов, изображенных на карточках;
- **развивающая:** развивать зрительную память и зрительное внимание;
- **воспитательная:** упражнять детей в выполнении правил игры, воспитывать чувство ответственности за совместную игру.

Для детей:

- познакомить детей с архитектурными объектами, изображенными на карточках;
- развивать зрительную память, внимания;
- формировать доброжелательные отношения в процессе игры, умение соблюдать игровые правила.

Правила игры.

1. Организационные.

Игра осуществляется группой детей не более 4 человек.

Место проведения: за столом.

2. Дисциплинарные.

Соблюдать в процессе игры правила поведения (уметь выбирать раздающего карточки, не мешать друг другу, доигрывание до конца).

3. Игровые действия.

Вариант 1.

Перед началом игры карточки хорошо перемешиваются. Затем раскладываются рядами картинкой вниз. Всем участникам должно быть видно, что изображено на карточках. Игрок переворачивает две любые карточки.

Если изображения на карточках одинаковые, игрок забирает их себе. А если отличаются - переворачивает обратно "рубашкой" вверх.

Вне зависимости от того нашел игрок пару карточек или нет - ход передается по очереди следующему игроку.

Вариант 2.

Все карточки делятся на две одинаковые группы. Первую группу карточек хорошо перемешивают, раскладываются рядами картинкой вниз. Оставшиеся карточки делятся между участниками игры.

Игрок переворачивает одну любую карточку, сравнивает со своей, если изображения на карточках одинаковые, игрок забирает их себе. Если отличаются - переворачивает обратно "рубашкой" вверх.

Вне зависимости от того нашел игрок пару карточек или нет - ход передается по очереди следующему игроку.

Атрибуты:

Парные карточки с изображением архитектурных объектов.

Результат:

Выигрывает тот, кто найдет больше всех пар.

Вариант 3 *Игра на развитие внимание с использованием карточек МеМоРи.*

Правила.

Организационные:

В игре участвуют 2 игрока.

Место проведения: за столом.

Дисциплинарные.

Соблюдать в процессе игры правила поведения (уметь выбирать раздающего карточки, не мешать друг другу, доигрывать до конца).

Игровые действия.

Карточки МеМоРи делятся на две равноценные группы и раздаются участникам игры.

Ведущий раздает игрокам по одной одинаковой карточке-заданию, с расположенными на ней в определенном порядке картинками. Участники в определённое время (30 сек), запоминают расположение картинок. Ведущий забирает у игроков карточки-задания, игроки выкладывают карточками МеМоРи в заданной последовательности картинки.

Атрибуты:

2 карточки - задания

Парные карточки с изображением архитектурных объектов.

Результат:

Выигрывает тот, кто правильно повторил последовательность картинок.